<UC6> returnOneBook

| Use Case Name | returnOneBook | |
| --- | --- | --- |
| Primary Actor | Librarian | |
| Secondary Actor | Borrower | |
| 개요 | Borrower가 borrow한 Book을 Librarian을 통해 Return한다. | |
| Main Scenario | | |
| Actor Action | | System Response |
| 1. Borrower가 반납하려는 Book을 들고 반납창구에 도착한다. | |  |
| 1. Borrower가 반납하려는 Book을 Librarian에게 제출한다. | |  |
| 1. Librarian이 반납할 Book의 바코드(c\_num)를 인식시킨다. | |  |
|  | | 1. BookCollection 객체에서 반납할 Book 객체를 찾는다. |
|  | | 1. Book 객체에 연결된 Loan 객체를 찾는다. |
|  | | 1. Loan 객체가 링크를 해제하는 메시지를 받고, Loan객체와 연결된 Book 객체, Borrower 객체 각각의 양방향 링크를 해제한다. |
|  | | 1. Loan 객체에서 반납된 일자를 현재시간으로 저장한다. |
|  | | 1. Loan 객체에서 속성을 출력한다. |
| 1. Librarian은 Borrower에게 반납이 완료되었음을 고지한다. | |  |
| 1. Borrower는 반납창구를 떠난다. | |  |
| Alternative Scenario |  | |